Изначально в рабочем окне две кнопки – «Загрузить плоскость» и «Загрузить отрезки». Для определения 3Д модели необходимо загрузить оба типа документов. Форматы документов строго типизированы, примеры приложены. Для корректного отображения отрезков, лучше ориентироваться на длины и координаты от 100 до 1000 (с другим порядком длин работать будет, но не так наглядно). В качестве координат и длин указываются целые числа, в качестве указателей нормали/вектора необходимо указывать один из трех вариантов, соответствующих осям (oX, oY, oZ). Плоскость можно указать как координатами точки с нормалью, так и номером отрезка с нормалью (при этом отрезок с таким номером к этому моменту д.б. загружен). Для разного задания плоскости – разные типы файлов.

При загрузке каждого типа документа, по данному типу появляется загруженная информация (в свернутом экспандере).

После загрузки обоих типов файлов на экране появляется 3Д модель с системами координат (правда оси не подписаны), а также становятся доступны дополнительные функции:

- Кнопка «Показать окно 2D» - открывает дополнительное окно с видом на плоскость сечения с обозначенными точками пересечения и отрезками в плоскости. При обновлении 3Д модели (путем загрузки нового документа отрезков или плоскости) окно автоматически обновляется.

- Кнопки управления движением камеры. Каждая кнопка управляется соответствующей стрелочкой на клавиатуре (есть подписи в ToolTip). Движение допускает по оси Y на +/- 90 градусов, по осям X и Z – 360 градусов. Также предусмотрен возврат камеры в исходное состояние. Передвижение камеры может выполняться в любом порядке. Камера движется по описывающей сфере.

- Кнопки управления 3Д моделью по соответствующим осям. Управляется с NumPad кнопками shift + 1,3,4,6,7,9 и 0 – для возврата (см ToolTip). Выполняется вращение модели вокруг соответствующих осей в любом порядке.

Также на экране появляется сама 3Д модель, на которой плоскость отображена голубым цветом, отрезки вне плоскости – синие, отрезки в плоскости и точки пересечения – красные. Оси выполнены разноцветными.

В окне 2Д модели доступна кнопка «С другой стороны» - позволяет взглянуть на плоскость с противоположной стороны.